

**ATI 3D Rage (Mach64)** драйвер с поддержкой DRI для Gentoo Linux. На примере ядра 2.6.37

Перво-наперво, чтобы добавить поддержку mach64 в любимое ядро Gentoo, нужны исходники ядра Mandriva (или форка), той же версии, мы возьмём:

```
kernel-2.6.37-1mnb2.src.rpm
```

Найти нужный пакет с исх.кодом ядра, проще всего на сайте: <http://rpm.pbone.net/> введём ключевую фразу названия файла.

Скачали? Приступим.

Извлечём «Мандриновские патчи» для Mach64:

```
rpm2cpio kernel-2.6.37-1mnb2.src.rpm | cpio -id  
tar -jxf linux-2.6.37-mnb1.tar.bz2  
cp ./2.6.37-mnb1/patches/*mach64*patch .
```

*В случае неудачи, воспользуйтесь file-roller, и проведите разархивирование им.*

*В итоге получили:*

```
gpu-drm-mach64-2.6.31.patch  
gpu-drm-mach64-2.6.36-buildfix.patch  
gpu-drm-mach64-2.6.37-buildfix.patch  
gpu-drm-mach64-fixes.patch  
gpu-drm-mach64-fix-for-changed-drm_ioctl.patch  
gpu-drm-mach64-fix-for-changed-drm_pci_alloc.patch  
gpu-drm-mach64.patch
```

*Копируем эти файлы в **/usr/src/linux/drivers/***

*Переходим туда, куда скопировали. Применяем патчи:*

```
patch -p2 < gpu-drm-mach64.patch  
patch -p2 < gpu-drm-mach64-2.6.31.patch  
patch -p2 < gpu-drm-mach64-2.6.36-buildfix.patch  
patch -p2 < gpu-drm-mach64-2.6.37-buildfix.patch  
patch -p2 < gpu-drm-mach64-fixes.patch  
patch -p2 < gpu-drm-mach64-fix-for-changed-drm_ioctl.patch  
patch -p2 < gpu-drm-mach64-fix-for-changed-drm_pci_alloc.patch
```

**Примечание.** Для ядра версии 2.6.39 дополнительно скопируйте mach64-2.6.39-build.patch, и выполните:

```
patch -p2 < mach64-2.6.39-build.patch
```

Или всё сразу:

```
patch -p2 < gpu-drm-mach64.patch && patch -p2 < gpu-drm-mach64-2.6.31.patch &&  
patch -p2 < gpu-drm-mach64-2.6.36-buildfix.patch && patch -p2 < gpu-drm-mach64-  
2.6.37-buildfix.patch && patch -p2 < gpu-drm-mach64-fixes.patch && patch -p2 <  
gpu-drm-mach64-fix-for-changed-drm_ioctl.patch && patch -p2 < gpu-drm-mach64-  
fix-for-changed-drm_pci_alloc.patch && patch -p2 < mach64-2.6.39-build.patch
```

Если ошибок нет, запускаем **make menuconfig**

В **Device Drivers»Graphics Support»Direct Rendering Manager**, отмечаем модулем **Mach64**.

Компилируем ядро.

Патчи для ядра 2.6.37 здесь:

<http://blackcatlinux.nxt.ru/trash/mach64/mach64-2.6.37-patch.tar.gz>

Патчи для 2.6.39 включительно, здесь:

[http://blackcatlinux.nxt.ru/trash/mach64/mach64-2.6.\(37,38,39\)-patch.tar.gz](http://blackcatlinux.nxt.ru/trash/mach64/mach64-2.6.(37,38,39)-patch.tar.gz)

**Все вопросы и наилучшие пожелания, принимаю на jabber: [jamesjames@jabber.ru](mailto:jamesjames@jabber.ru)**

Автор этой инструкции не несёт никакой ответственности за возможные последствия.

Идея взята с: <http://forums.opensuse.org/english/get-technical-help-here/hardware/435228-ati-mach64-2.html#post2143687>

**Инструкция от 27.01.11 (с изменениями 12.07.11)**

### Демонстрация: Roverbook Voyager КТ6 (3100С), ядро 2.6.37:

